

ABOBO

アボボ

CARD
GAME

3~6
PLAYERS

6~
AGES

10MIN
TIME

みんな巻き込み ドタバタトレード!

プレイヤーははるか昔にあったかもしれない部族、

【アボボ族】の新人シャーマン!

お祭りのために巫女さんチームを取り仕切ることになりましたが、
適当にメンバーを集めてしまうと、バランスがイマイチで
まとまりのないお祭りになってしまうかも……

そこで、新人シャーマンたちは考えました。

「みんなでメンバーをトレードして、チームメンバーをそろえよう!」

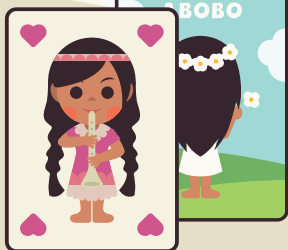
いち早くチームを完成させ、シャーマンとして尊敬されるのは
どのプレイヤーでしょうか!?

1 内容物を確認!

カードは全部で **68枚** 説明書 **1枚**



オモテ



巫女カード(68枚)

巫女カードには【オシゴト(役職)】
があり、中央のイラスト、もしくは
四隅のアイコンで確認できます。

オシゴト一覧と枚数



♥ **フェ**
16枚



♣ **スズ**
14枚



♦ **オドリ**
12枚



♠ **ウラナイ**
10枚



▼ **イケメン**
10枚



★ **ムラオサ**
6枚

2 ゲームの目的!

プレイヤーたちは、お祭りを取り仕切る新人シャーマンとなり、
手持ちメンバーの【オシゴト♥♣♦♠▼(★)】をそろえるべく、
カードをおでこに当てつつ、交換をくり返していきます。

各ラウンドは全プレイヤー同時進行となり、いずれかのプレイヤーが巫女さん
5人でチームを完成させ、上がりの合言葉を宣言したらラウンドが終了します。

いち早くチームを完成させたプレイヤーはポイントを獲得し、
いずれかのプレイヤーが総得点3ポイントに達した時ゲームが終了となり、
勝者が決まります! みんなで褒めたたえましょう!

ウラ面につづく!

3 ゲームの流れ!

はじめに

【アボボ族】であるプレイヤーたちは、ラウンド中【「ア」と「ボ」の発音】と【ジェスチャー】のみでコミュニケーションを取らなければなりません!

- ① 巫女カードをシャッフルし、プレイヤー間の中央にバラバラにウラ向きで配置します。その中から各プレイヤーはカードを2枚引き、自分だけがオモテ面を確認できるように手に持ちます。

手持ちの2枚のオシゴト(ムラオサを除く)が被った場合、そのカードを場に返し、再度別のカードを2枚引きます。オシゴトが被らなくなるまで、これを繰り返します。

- ② もっとも年長のプレイヤーの、「アボーボ!(スタート!)」の掛け声でラウンドを開始します!ここからは各プレイヤーが、他プレイヤーのアクションを待つことなく進行していきます。

- ③ プレイヤーは場の巫女カードを1枚おでこに当て(おでこに当たる面がウラ、他プレイヤーから見える面がオモテ)、他プレイヤーのリアクションをうかがいつつ、そのカードの交換相手を探してください。



なかなか相手が見つからない時は、カードをウラ向きで場に返し、別の場のカードを1枚おでこにあて、リアクションをうかがうことができます。このアクションは何度でも行えます。

間違っって自分のおでこに当てているカード(交換前のカード)のオモテを見てしまった場合、そのカードをウラ向きで場に返し、再度別の場のカード1枚をおでこにあて、リアクションをうかがってください。

- ④ 相手プレイヤーと交換の意思疎通(アイコンタクト、うなづき等)が図れたら、それぞれのおでこに当てているカードを交換し、手持ちのカードに加えます。

自分のカードを渡す時、中身を確認してはいけません。



各オシゴト(ムラオサを除く)は、1枚づつしか手持ちカードに加えることができません。間違えて交換してしまった場合、そのラウンドは上がり宣言をすることができなくなってしまうので、ご注意ください。

- ⑤-1 交換した時点でチームが完成していないプレイヤーは③へ。以降、チームが完成するまでくり返します。
- ⑤-2 交換した時点でチームが完成したプレイヤーは、手持ちカードを公開します。元氣よく「アボボ!(上がり!)」と掛け声を出し、上がりを宣言しましょう!この時点でラウンドは終了します。上がり宣言したプレイヤーは、完成したチームからカードを1枚抜き出してオモテ向きで自分の手元に置き、それを1ポイントとして獲得します。

同時に上がりが出た時は、両者1ポイントを獲得できます。

各プレイヤーは手持ちカードを場にウラ向きで戻します。いずれかのプレイヤーの総得点が3ポイントに達していなければ①へ。

チームを完成させるには

フエ♥、スズ♣、オドリ♦、ウラナイ♠、
イケメン▼の各オシゴトを1枚づつそろえた時、そのチームは完成します!
ムラオサ★はどのオシゴトもこなせるオールマイティとして扱います!



4 ゲームの終了!

「3.ゲームの流れ」に沿ってラウンドをくり返し、いずれかのプレイヤーが総得点3ポイントに達した時ゲーム終了となり、勝者が決まります!

CREATED BY

OYATSU GAMES

🌐 <http://oyatsugames.jp> 📧 info@oyatsugames.jp 🐦 [oyatsugames](https://twitter.com/oyatsugames)

イラスト原画: あくいさん ©2019 OYATSU GAMES